using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApp1

{

    public partial class Form1 : Form

    {

        double primero;

        double segundo;

        double resultado;

        string operacion;

        public Form1()

        {

            InitializeComponent();

        }

        private void btnCero\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            Pantalla.Text = Pantalla.Text + 0;

        }

        private void btnUno\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            Pantalla.Text = Pantalla.Text + 1;

        }

        private void btnDos\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            Pantalla.Text = Pantalla.Text + 2;

        }

        private void btnTres\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            Pantalla.Text = Pantalla.Text + 3;

        }

        private void btnCuatro\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            Pantalla.Text = Pantalla.Text + 4;

        }

        private void btnCinco\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            Pantalla.Text = Pantalla.Text + 5;

        }

        private void btnSeis\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            Pantalla.Text = Pantalla.Text + 6;

        }

        private void btnSiete\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            Pantalla.Text = Pantalla.Text + 7;

        }

        private void btnOcho\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            Pantalla.Text = Pantalla.Text + 8;

        }

        private void btnNueve\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            Pantalla.Text = Pantalla.Text + 9;

        }

        private void btnPunto\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            Pantalla.Text = Pantalla.Text + ".";

        }

        private void btnIgual\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            segundo = double.Parse(Pantalla.Text);

            switch(operacion)

            {

                case "+":

                    resultado = primero + segundo;

                    break;

                case "-":

                    resultado = primero - segundo;

                    break;

                case "\*":

                    resultado = primero \* segundo;

                    break;

                case "/":

                    resultado = primero / segundo;

                    break;

                case "Raiz":

                    resultado = Math.Sqrt(primero);

                    break;

            }

            Pantalla.Text = resultado.ToString();

        }

        private void btnMas\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            operacion = "+";

            primero = double.Parse(Pantalla.Text);

            Pantalla.Clear();

        }

        private void btnMenos\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            operacion = "-";

            primero = double.Parse(Pantalla.Text);

            Pantalla.Clear();

        }

        private void button15\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            operacion = "\*";

            primero = double.Parse(Pantalla.Text);

            Pantalla.Clear();

        }

        private void button6\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            operacion = "/";

            primero = double.Parse(Pantalla.Text);

            Pantalla.Clear();

        }

        private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            Pantalla.Clear();

        }

        private void btnRaiz\_Click(object sender, EventArgs e)

        {

            operacion = "Raiz";

            primero = double.Parse(Pantalla.Text);

        }

    }

}